

**Regulamin Kategorii pod patronatem Centrum GovTech
podczas wydarzenia „Hackathon Wizja Rozwoju 2021”**

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej **“Regulaminem”**) określa zasady oraz warunki organizacji i uczestnictwa w wydarzeniu pod nazwą „Hackathon Wizja Rozwoju 2021” (zwanego dalej **“Wydarzeniem”**) w kategorii pod patronatem Centrum GovTech (zwaney **“Kategorią”**).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Fundacja Wizja Rozwoju z siedzibą w Gdyni, Al. Zwycięstwa 96/98 bud. 1/ pok. 203-205, 81-451 Gdynia, zarejestrowana w Sądzie Rejonowym w Gdańsku-Północy w Gdańsku, nr KRS 0000704304, NIP 957-109-91-89 (dalej w treści jako **„Organizator”**), z którą skontaktować się można pod adresem e-mail: forum@wizjarozwoju.pl. Partnerem wydarzenia w kategorii pod patronatem Centrum GovTech jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów (Departament GovTech Polska), z siedzibą w Warszawie, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa (zwana dalej **“Partnerem”**).
3. Obowiązki Partnera:
 - 1) zawiązanie relacji i współpracy z Państwowym Gospodarstwem Leśnym Lasy Państwowe (**Odbiorcą Projektu**) w ramach Wydarzenia;
 - 2) wsparcie merytoryczne i eksperckie w zakresie realizacji Wydarzenia;
 - 3) wybór Jury;
 - 4) delegowanie przedstawicieli Partnera do składu Jury na prośbę Organizatora;
 - 5) wsparcie merytoryczne i eksperckie na etapie Wdrożenia Projektu;
 - 6) akceptacja (odbiór) wraz z Państwowym Gospodarstwem Leśnym Lasy Państwowe Wdrożenia Projektu;
 - 7) wypłata nagród za wykonanie i udzielenie licencji do Projektu oraz Wdrożonego Projektu zgodnie z postanowieniami **§ 4** niniejszego Regulaminu.
4. Udział w Wydarzeniu jest dobrowolny i nieodpłatny.

§ 2 UCZESTNICTWO W KATEGORII

1. Szczegóły zgłaszania i uczestnictwa w Wydarzeniu określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora na stronie: <https://challengerocket.com/wizjarozwoju21/rules>.
2. Uczestnik w celu przesłania pracy konkursowej zobowiązany jest do zarejestrowania na dedykowanej platformie dostępnej pod linkiem: <https://konkursy.govtech.gov.pl/>.

§ 3 JURY I KRYTERIA OCENY W KATEGORII

1. Oceny rozwiązań poszczególnych prac konkursowych dokona jury (**“Jury”**), w skład którego wejdą osoby wybrane przez Organizatora i Partnera, w tym Reprezentant lub Reprezentanci Partnera.
2. Jury oceni przygotowane przez Zespoły Projekty w ramach następujących kryteriów:
 - 1) kryteria formalne:
 - a) udostępnienie prezentacji rozwiązania przed upływem wyznaczonego czasu,
 - b) udostępnienie kodu rozwiązania przed upływem wyznaczonego czasu,
 - c) przestrzeganie przez Uczestników postanowień Regulaminu,

- d) czynny udział co najmniej 3 Uczestników w ramach Zespołu w pracy nad rozwiązaniem, a w przypadku Zespołu składającego się z mniejszej liczby osób czynny udział całego Zespołu;
- 2) Kryteria merytoryczne:
- a) kompletność i jakość prezentacji,
 - b) skuteczność (rozwiązanie przynosi efekt oczekiwany przez Odbiorcę),
 - c) funkcjonalne wykorzystanie udostępnionych zasobów (informacje, oprogramowanie itd.),
 - d) jakość i innowacyjność MVP (demonstracji funkcjonalności rozwiązania),
 - e) możliwość implementacji w terminie przewidzianym § 4 ust. 2,
 - f) skalowalność wdrożeniowa i biznesowa.
3. Niespełnienie choćby jednego z kryteriów formalnych wymienionych w ust. 2 pkt 1 powyżej skutkuje wykluczeniem danego Projektu z Wydarzenia.
 4. Decyzje Jury będą podejmowane zwykłą większością głosów. Reprezentantom Partnera przysługuje prawo weta.
 5. Jury przyzna tytuł Zwycięzcy dla Zespołu w Kategorii. Jury może zdecydować o przyznaniu wyróżnienia dla Zespołu, który nie otrzyma tytułu Zwycięzcy i szczególnie wykaże się innowacyjnością i skutecznością rozwiązania w Projekcie.
 6. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
 7. Po upływie wyznaczonego czasu zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek zmian i poprawek w Projekcie. Zmiany i poprawki dokonane po upływie wyznaczonego czasu nie będą brane pod uwagę przez Jury.

§ 4 WDROŻENIE PROJEKTU

1. Zwycięski Zespół zobowiązuje się do podjęcia kroków w celu wdrożenia zwycięskiego lub przygotowania do wdrożenia Projektu na terenie administrowanym przez Państwowe Gospodarstwo Leśne Lasy Państwowe będącym adresatem problemu w Kategorii, której dotyczy ten Projekt (zwanego dalej „**Wdrożonym Projektem**” lub w odniesieniu do podejmowanych kroków w celu wdrożenia zwane dalej „**Wdrożenie Projektu**”).
2. Wdrożenie Projektu powinno zakończyć się nie później niż w dniu 28 lutego 2022 roku.
3. Przyjmuje się, że skuteczne Wdrożenie Projektu ma miejsce wówczas, gdy Projekt zostanie zaimplementowany w Państwowym Gospodarstwie Leśnym Lasy Państwowe w sposób zapewniający prawidłowe funkcjonowanie Projektu oraz wykorzystanie Projektu zgodnie z przeznaczeniem, jakim jest rozwiązanie problemu Kategorii.
4. Decyzja w przedmiocie akceptacji (odbioru) Wdrożenia Projektu, równoznaczna z uznaniem, że doszło do skutecznego Wdrożenia Projektu, będzie podejmowana przez Współorganizatora w terminie 21 dni od dnia poinformowania Współorganizatora przez Zespół/Uczestnika Zespołu o zakończeniu etapu Wdrożenia Projektu.
5. Dokonanie skutecznego Wdrożenia Projektu jest niezbędne do uzyskania nagrody, o której mowa w § 5 ust. 5 Regulaminu.
6. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że nagroda, o której mowa w § 5 ust. 5 Regulaminu, nie zostanie wypłacona również w sytuacji, gdy do skutecznego Wdrożenia Projektu nie dojdzie z przyczyn nie dotyczących Uczestników.
7. Organizator i Partner zapewnią Zespołowi dokonującemu Wdrożenia Projektu wsparcie merytoryczne i eksperckie.
8. Organizator i Partner w porozumieniu z Państwowym Gospodarstwem Leśnym Lasy Państwowe poczynią wszelkie starania, aby umożliwić Zespołowi Wdrożenie Projektu. Odbiorca dołoży też wszelkich starań w celu przeprowadzenia Wdrożenia Projektu oraz

zapewnienia udziału przedstawiciela Odbiorcy we wszelkich czynnościach niezbędnych do Wdrożenia Projektu.

§ 5 NAGRODY

1. W ramach Wydarzenia zostaną przyznane nagrody pieniężne.
2. Partner przekaze nagrodę pieniężną nagrodę w wysokości 15 000 zł brutto Zespołowi, który zostanie wyłoniony jako Zwycięzca w ramach Kategorii przez Jury.
3. Przewiduje się także dwie nagrody dla Projektów, które uzyskają drugi i trzeci najwyższy wynik w klasyfikacji Jury, w wysokości: za drugi najwyższy wynik 12 000 zł brutto oraz za trzeci najwyższy wynik 6 000 zł brutto.
4. Jury może zdecydować o przyznaniu trzech wyróżnień w ramach Kategorii w kwocie 4 000 zł brutto za każde wyróżnienie.
5. Zespół wyłoniony jako Zwycięzca po dokonaniu skutecznego Wdrożenia Projektu (zwanego dalej „**Wdrożonym Projektem**”), zaakceptowanego przez Partnera, otrzyma nagrodę w wysokości 15 000 zł brutto.
6. Nagrody zostaną pomniejszone o zryczałtowaną wysokość podatku od osób fizycznych w wysokości 10% zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2020 r. poz. 1426 z późn. zm.).
7. Nagroda przysługuje na Zespół i zostanie podzielona na Uczestników Zespołu w równych częściach.
8. Nagrody, o których mowa w ust. 2-4, zostaną wypłacone pod warunkiem zawarcia przez Uczestników wchodzących w skład zwycięskiego lub wyróżnionych Zespołów umowy, o której mowa w § 6 ust 3 Regulaminu, zgodnie z terminami określonymi umową podpisywaną z Partnerem.
9. Nagroda, o której mowa w ust. 5, zostanie wypłacona pod warunkiem zawarcia przez Uczestników wchodzących w skład zwycięskiego Zespołu umowy, o której mowa w § 6 ust. 4 Regulaminu, zgodnie z terminami określonymi umową podpisywaną z Partnerem.
10. Partner zastrzega możliwość przyznawania wyróżnień oraz dodatkowych drobnych nagród rzeczowych dla wybranych Zespołów, których Projekty zostaną uznane za wartościowe przez Partnera bądź przez Jury.

§ 6 PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Uczestnicy gwarantują, że przedstawione przez nich Projekty oraz wdrożone Projekty są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora i Partnera za wszelkie wady prawne Projektu oraz Wdrożonego Projektu, w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich lub innych praw osób trzecich, w tym w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do stworzenia Projektu lub Wdrożonego Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi lub Partnera, Uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora i Partnera od obowiązku świadczeń.
3. Warunkiem otrzymania nagrody, o której mowa w § 5 ust. 2-4 Regulaminu, jest zawarcie przez każdego z Uczestników zwycięskiego lub wyróżnionego Zespołu z Partnerem umowy licencji do Projektu, na mocy której Uczestnicy udzielą Partnerowi nieograniczonej pod względem czasu i miejsca, w tym terytorium, niewyłącznej licencji do korzystania z Projektu, wraz z prawem wykonywania praw zależnych do Projektu, na następujących polach eksploatacji:

- 1) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie;
 - 2) digitalizacja;
 - 3) wpisanie do pamięci komputera;
 - 4) udostępnienie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym Internetu, intranetu i extranetu;
 - 5) inkorporowanie do utworu multimedialnego lub utworu zbiorowego;
 - 6) wprowadzenie do obrotu, używanie w obrocie gospodarczym lub niegospodarczym;
 - 7) najem, użyczenie, nieodpłatne udostępnianie osobom trzecim Projektu,
 - 8) tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian, modyfikacji w Projekcie, w tym w szczególności jego kodów źródłowych (w tym również do wstawiania fragmentów własnego kodu Partnera) oraz wszelkiej dokumentacji powstałej w ramach realizacji przedmiotu umowy, polegające na tłumaczeniu, przystosowaniu, zmianie układu, poprawkach oraz innych jakichkolwiek zmianach oraz do rozporządzania i korzystania z tak powstałych opracowań na wszystkich polach eksploatacji dotychczas wymienionych;
 - 9) rozpowszechniania, w tym udostępnienia i wdrożenia na zasadach określonych w Regulaminie, a także użyczenia lub najem Projektu lub jego kopii oraz publiczne udostępnienie Projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - 10) udzielania bez zgody Uczestników sublicencji państwowym i samorządowym osobom prawnym oraz podmiotom administracji państwowej na korzystanie z Projektu w zakresie określonym w pkt 1-9.
4. Warunkiem otrzymania nagrody, o której mowa w § 5 ust. 5 Regulaminu jest zawarcie przez każdego z Uczestników zwycięskiego Zespołu z Partnerem umowy licencji do Projektu Wdrożonego, na mocy której Uczestnicy udzielą Partnerowi nieograniczonej pod względem czasu i miejsca, w tym terytorium, niewyłącznej licencji do korzystania z Projektu Wdrożonego, wraz z prawem wykonywania praw zależnych do Projektu Wdrożonego, na następujących polach eksploatacji:
- 1) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie;
 - 2) digitalizacja;
 - 3) wpisanie do pamięci komputera;
 - 4) udostępnienie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym Internetu, intranetu i extranetu;
 - 5) inkorporowanie do utworu multimedialnego lub utworu zbiorowego;
 - 6) wprowadzenie do obrotu, używanie w obrocie gospodarczym lub niegospodarczym;
 - 7) najem, użyczenie, nieodpłatne udostępnianie osobom trzecim Projektu Wdrożonego,
 - 8) tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian, modyfikacji w Projekcie Wdrożonym, w tym w szczególności jego kodów źródłowych (w tym również do wstawiania fragmentów własnego kodu Partnera) oraz wszelkiej dokumentacji powstałej w ramach realizacji przedmiotu umowy, polegające na tłumaczeniu, przystosowaniu, zmianie układu, poprawkach oraz innych jakichkolwiek zmianach oraz do rozporządzania i korzystania z tak powstałych opracowań na wszystkich polach eksploatacji dotychczas wymienionych;
 - 9) rozpowszechniania, w tym udostępnienia i wdrożenia na zasadach określonych w Regulaminie, a także użyczenia lub najem Projektu lub jego kopii oraz publiczne

udostępnienie Projektu Wdrożonego w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

- 10) udzielania bez zgody Uczestników sublicencji państwowym i samorządowym osobom prawnym oraz podmiotom administracji państwowej na korzystanie z Projektu Wdrożonego w zakresie określonym w pkt 1-9.
5. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że Projekt obejmuje wszelkie wyniki pracy Zespołu przygotowane w trakcie Wydarzenia przekazane do oceny Jury, zarówno warstwę programistyczną (program komputerowy) jak i elementy graficzne, interfejs oraz wszelkie innych elementy stworzone w ramach Wydarzenia, w tym także dokumentację techniczną (wszystkie powyższe, jeśli dotyczy danych wyników).
6. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw majątkowych lub osobistych osób trzecich, wynikające z wykorzystania przez Uczestnika wkładów twórczych tych osób.
7. Nagrodzeni Uczestnicy zobowiązują się, że w razie kontynuacji prac nad dalszym rozwojem Projektu lub Projektu Wdrożonego, zamieszczą logotyp Centrum GovTech, zgodnie ze specyfikacją (zależną od specyfiki Projektu) oraz wraz z dostosowaną treścią informacyjną, która powinna w takich okolicznościach towarzyszyć logotypowi. Przyjmuje się, że na dzień podpisania umowy treść ta ustalona zostaje na „Projekt powstał przy współpracy z [logotyp Centrum GovTech]”, jednak może ulec zmianie w ramach ustaleń roboczych.
8. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że określone powyżej zobowiązania w zakresie udzielenia licencji nie dotyczą Uczestników, których Projekty nie zostały nagrodzone nagrodami, o których mowa w § 5 ust. 2-4 lub ust. 5.
9. W celu bieżącego wsparcia Zespołu dokonującego Wdrożenia Projektu, Partner zastrzega sobie prawo do pozyskania informacji o zaawansowaniu prac i zadaniach zrealizowanych przez Zespół w celu Wdrożenia Projektu.

§ 7 DANE OSOBOWE

1. Organizator Wydarzenia jest Administratorem danych osobowych w rozumieniu art. 4 pkt 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) w stosunku do danych osobowych Uczestników oraz członków Jury.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych osoba, której dane dotyczą może się kontaktować z Administratorem poprzez adres email forum@wizjarozwoju.pl, lub pisemnie na adres siedziby Administratora, wskazany w § 1 Regulaminu.
3. Szczegóły związane z przetwarzaniem danych w rozumieniu Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora (<https://challengerocket.com/wizjarozwoju21/rules>).

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy, którzy mimo wezwania do zaprzestania łamania postanowień Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora lub Partnera, a w szczególności stwarzają swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych Uczestników, bądź zakłócają przebieg

Wydarzenia, mogą zostać wykluczeni z udziału w Wydarzeniu na każdym jego etapie i nie przysługują im z tego tytułu żadne roszczenia wobec Organizatora.

2. Organizator i Partner zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu lub formuły Wydarzenia bądź jego odwołania w przypadku wystąpienia zdarzeń od niego niezależnych (zagrożenie epidemiczne, stan wyjątkowy, klęska żywiołowa), które uniemożliwia przeprowadzenie Wydarzenia w terminie lub na zasadach określonym w Regulaminie.
3. Partner zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień dotyczących Wdrożenia Projektu w porozumieniu z Zespołem.
4. Partner zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn. Wszelkie zmiany Regulaminu, zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie internetowej <https://challengerocket.com/wizjarozwoju21>. O wszelkich zmianach Regulaminu, Partner poinformuje Organizatora, który zobowiązany jest poinformować również pocztą elektroniczną zarejestrowanych Uczestników. Zmiany wchodzi w życie w ciągu 3 dni od ich publikacji i rozesłania wiadomości Uczestnikom.
5. Organizator i Partner są uprawnieni do utrwalania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
6. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych w trakcie Wydarzenia decyduje Organizator. W kwestiach związanych z Kategorią decyduje Partner, w tym w kwestiach spornych związanych z Kategorią.
7. Regulamin wchodzi w życie w dniu 10 sierpnia 2021 roku.