

## "HackArt" - pierwszy w Polsce hackathon dla instytucji kultury

Interaktywna forma prezentowania repertuarów, narzędzia wspomagające działalność instytucji kultury czy innowacyjne sposoby zainteresowania młodej publiczności wydarzeniami w muzeach, teatrach, filharmoniach - oto przykładowe wyzwania stojące przed uczestnikami pierwszego w Polsce konkursu programistycznego dla instytucji kultury "HackArt".

Wydarzenie organizowane jest przez platformę ChallengeRocket.com ([www.challengerocket.com](http://www.challengerocket.com)) we współpracy z najznakomitszymi warszawskimi instytucjami kultury : **Teatrem Syrena, Narodową Galerią Sztuki - Zachęta, Muzeum Warszawy oraz orkiestrą Sinfonia Varsovia**. ChallengeRocket to miejsce, gdzie firmy i organizacje mogą angażować kreatywnych twórców realizując konkursy oraz projekty w duchu filozofii "co-creation". W tym wypadku instytucje kultury zapraszają programistów, grafików/designerów oraz wszystkie inne osoby mające pomysł na połączenie nowych technologii ze światem kultury.

HackArt to pierwszy tego typu konkurs w Polsce, który daje możliwość pokazania swojego talentu, **wygrania atrakcyjnych nagród** i nawiązania współpracy z instytucjami kultury oraz potencjalnymi inwestorami. Zgłoszenia można wysłać do 31.05.2016.

Szczegóły znajdują się na stronie: [hackart.challengerocket.com](http://hackart.challengerocket.com)

Zapraszamy również do obejrzenia krótkiej prezentacji:

[www.youtube.com/watch?v=bchKavakpog](http://www.youtube.com/watch?v=bchKavakpog).

Dodatkowych informacji udziela:

Paweł Kwiatkowski

Co-founder

+48 535 980 560

pawel@challengerocket.com

www.challengerocket.com